



ΒΙΚΕΛΑΙΑ ΔΗΜΟΤΙΚΗ

ΒΙΒΛΙΟΘΗΚΗ

200 ΧΡΟΝΙΑ ΕΛΛΗΝΙΚΗ ΕΠΑΝΑΣΤΑΣΗ

ΩΡΑ ΓΙΑ ΝΑΥΜΑΧΙΑ

... ποιο καράβι δε θα βυθιστεί;

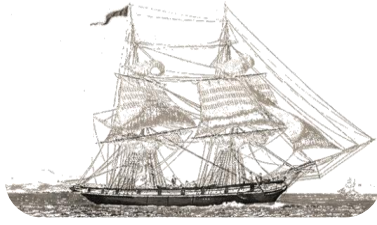
Η ναυμαχία προέρχεται από τη λέξη **ναῦς** που σημαίνει πλοίο και τη λέξη **μάχη**. Η λέξη **ναυμαχία** είναι η πολεμική σύγκρουση μεταξύ δύο αντίπαλων στόλων στη θάλασσα.

Σημαντικοί παράγοντες για τη νίκη σε μία ναυμαχία είναι κυρίως ο στόλος του κάθε αντιπάλου και η καλή γνώση τόσο της ναυτικής, όσο και της χαρτογράφησης της θάλασσας. Ο καπετάνιος γνωρίζει πολύ καλά την κατασκευή και τη λειτουργία του κάθε καραβιού που έχει στο στόλο του. Γνωρίζει πολύ καλά τις αντοχές του και τις αδυναμίες. Σημασία δεν έχει μόνο το γερό καράβι, αλλά και ο τρόπος που θα κινηθεί στο νερό! Έτσι, λοιπόν, ο καπετάνιος πρέπει να γνωρίζει τη θάλασσα και να διαβάσει σωστά τους χάρτες. Μη ξεχνάς, όμως, ότι η θάλασσα κρύβει πολλές εκπλήξεις και ένας καπετάνιος πρέπει να τη σέβεται!

Τι θα έλεγες λοιπόν να γίνουμε και εμείς καπετάνιοι;

Διάλεξε σε ποια ναυμαχία της Ελληνικής Επανάστασης θα γίνεις καπετάνιος και φυσικά σε ποιανού το πλευρό θα αγωνιστείς! Διάβασε καλά τους χάρτες σου, εκτύπωσε τα σχεδιαγράμματα που θα βρεις και ξεκίνα τη μάχη! Πόσα πλοία των αντιπάλων θα καταφέρεις να βρεις;

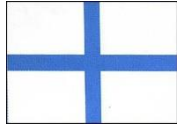
Ας παίξουμε ΝΑΥΜΑΧΙΑ!



ΝΑΥΜΑΧΙΑ: _____

ΤΟΠΟΣ: _____

ΣΤΟΛΟΣ: _____



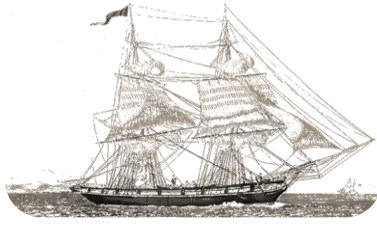
	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
A										
B										
Γ										
Δ										
E										
Z										
H										
Θ										
I										
K										



ΕΠΙΤΥΧΙΑ



ΑΠΟΤΥΧΙΑ



ΝΑΥΜΑΧΙΑ: _____

ΤΟΠΟΣ: _____

ΣΤΟΛΟΣ: _____



1 2 3 4 5 6 7 8 9 10

A										
B										
Γ										
Δ										
E										
Z										
H										
Θ										
I										
K										



ΕΠΙΤΥΧΙΑ



ΑΠΟΤΥΧΙΑ

Οδηγίες Παιχνιδιού:

1. Εκτύπωσε τα σχεδιαγράμματα της ναυμαχίας, που βλέπεις παραπάνω. Ένα σχεδιάγραμμα για τον κάθε παίκτη.
2. Διάλεξε με ποιους θα πολεμήσεις στην Ελληνική Επανάσταση (Έλληνες ή Οθωμανούς) και σε ποιο μέρος. Θυμήσου που έγιναν οι πιο μεγάλες ναυμαχίες! Μελέτησε την περιοχή, τα καράβια σου και οργάνωσε την στρατηγική σου!
3. Τοποθέτησε τα πλοία του στόλου σου στη θάλασσα, σχεδιάζοντας το περίγραμμα του κάθε πλοίου στα τετράγωνα. Προσπάθησε να σχεδιάσεις το κάθε καράβι σε τόσα τετραγωνάκια όσο το μέγεθός του, για παράδειγμα η φρεγάτα σε 4 τετράγωνα, ενώ η βάρκα -που είναι πιο μικρή- σε 1 τετράγωνο. Μπορείτε να αποφασίσετε από κοινού τα καράβια και το μέγεθός τους. Πρόσεξε, όμως, το ένα καράβι να μη καλύπτει ένα άλλο. Και φυσικά να μην τα δει ο αντίπαλός σου!
4. Μόλις είστε έτοιμοι, ξεκινήστε τη ναυμαχία! Σημάδεψε τα εχθρικά πλοία λέγοντας μια συντεταγμένη, για παράδειγμα «Α-5». Ανάλογα την απάντηση του αντιπάλου, σημείωσε και εσύ στην αντίστοιχη συντεταγμένη του σχεδιαγράμματός σου, μία τελεία (•) αν έχει πετύχει ή ένα χι (x) αν έχει αποτύχει.
5. Αν ο εχθρός σου χτύπησε ένα πλοίο σου, τότε φωνάζεις «ΧΤΥΠΗΣΑΜΕ!» και σημειώνεις ένα X πάνω στο πλοίο σου, στη συντεταγμένη που χτύπησε. Αν το χτύπημα βρήκε όλα τα τετράγωνα του πλοίου σου, τότε δυστυχώς το πλοίο σου βυθίζεται. Μη ξεχάσεις να φωνάξεις στους συντρόφους σου να εγκαταλείψουν το πλοίο και να πεις «Βυθίστηκε το _____ μου!» (συμπλήρωσε το όνομα του τύπου του πλοίου σου). Αν ο εχθρός, όμως, έχει χτυπήσει ένα μέρος του πλοίου σου, προσπάθησε να βρεις με ποιο τρόπο θα το σώσεις.
6. Ο πρώτος που θα βυθίσει το στόλο του αντιπάλου κερδίζει!
7. Στο τέλος του κάθε παιχνιδιού, προσπάθησε να βρεις τι έκανες σωστό ή λάθος και ποια είναι η έκβαση της μάχης. Τι κέρδισε ο αντίπαλος;